

## Scénario

# Un amour de Zombie

Un scénario pour Méta-créatures par Groumhillator Hammer Smashed Face  
Méta-Créatures, le site Télévisuel de la Violence Parodique ([www.metacreatures.fr.st](http://www.metacreatures.fr.st))

" *She was a teenage zombi*  
*She was a teenage corpse*  
*Drop dead gorgeous that's for sure... "*  
*Murderdolls - Teenage Zombi*

Type d'équipe: Groupe de l'Elu, Groupe de Gars Décidés, Groupe qui bosse en Secret.

Utile: La Buffy, Le roi du Déguisement, la Sorcière Branchée, La Pouffe Idiote, Le prêtre, Le petit ami  
Pègue.

Type de série: type 2 et 3.

### Introduction qui tue la vie

C'est la nuit dans un cimetière brumeux. On entend un chien hurler à la mort (tiens marrant il hurle à la mort dans un cimetière... enfin, bref). Une silhouette encapuchonnée se balade dans le cimetière, on l'entend pleurer doucement. Elle vient ensuite se recueillir devant une tombe sur laquelle on lit, gravé dans la pierre : " **Sandy Manron 1981 - 1999** ".

Puis d'un voix qui se devine encore jeune, on l'entends murmurer des choses incompréhensibles, mais qu'on devine pas super gaies, enfin moi ce que j'en dit, hein...

Soudain, un éclair déchire le ciel. L'homme prend peur et se retrouve sur son postérieur dans une position aussi inconfortable que stupide..

Devant ses yeux la terre remue. Doucement d'abord, puis on voit nettement des mottes de terres s'arracher. Un doigt apparaît, puis une main. L'homme hurle. La caméra se retire du cimetière alors qu'une silhouette se dresse hors de ce qui fut son cercueil...

Fondu générique.



## Générique

Le groupe de Gars Décidés remarquera dans les journaux l'entrefilet signalant la profanation de la tombe de Sandy Manron. Le groupe qui bosse en Secret sera mis sur l'affaire du meurtre d'Herald Mc Fud. Le groupe de l'Elu lui se trouvait dans la fête ou se passe le premier meurtre (quoi quoi? Calmez-vous mon ami, et lisez donc ce qui suit)...

## L'histoire en vrai:

Sandy Manron était une jeune fille de 18 ans, sans réels problèmes. Bon bien sur, elle s'habillait bizarrement, avait des piercing plein la gueule et un gros trou dans la langue, mais bon, à part les commentaires de quelques voisins, il n'y avait rien de bien méchant... Cette fille filait le parfait amour avec Adam Ramirez, un jeune homme de 19 ans. A la sortie d'une soirée, les deux amoureux se baladent en marchant sur la route, flânant et se bécotant comme des amants classiques, rien de bien folichon, pas de sexe ici mon gars, et ne ment pas, je vois bien que tu crève d'envie de voir une petit bout de chair dépasser de quelque part... Bon disons que Sandy avait une jupe qui ne cachait pas grand chose... Et qu'elle était déchirée. Euh., la jupe, pas Sandy... Quoi que.. Enfin bref...

Arnold Sanders, lui, revenait également de la fête mais seul. Sa voiture roulait bien, et Arnold se demandait ce qui lui faisait tant tourner la tête... Peut être l'alcool qu'il s'était descendu, peut être le dernier Marilyn Manson qui gueulait dans sa bagnole? Peut être un fatigue passagère, sûrement en fait...

Bref l'accumulation de tout ceci, additionné au fait que Arnold, marginal dans l'âme, s'en battait l'œuf à un point que je-te-raconte-pas-parce-que-même-ça-ça-me-fatigue fait que, croisant la route des deux amoureux il donne un malheureux coup de volant. Malheureux en ceci qu'il percute à très grande vitesse le corps mignon mais néanmoins plus en vie pour bien longtemps de Sandy. Tellement vite en fait qu'il la tue sur le coup, comme ça là, cash...

On ne peut que supposer que Adam en est malade de désespoir. Arnold ayant prit la fuite, lui, Marilyn Manson et ses vapeurs d'alcool (...à Arnold les vapeurs d'alcool, suivez un peu!), il ne sera donc pas inquiété par la loi, et cela fera encore plus sombrer Adam dans son désespoir. Depuis l'enterrement de Sandy, Adam ne dort plus, ne mange plus. Le jeune homme jadis plein de vie se laisse mourir pour retrouver sa dulcinée... Il se rend tout les jours sur sa tombe, y passe parfois des journées entière, et rentre même par effraction dans le cimetière pour pleurer sur la tombe de Sandy, ouin, ouin.

Hors, Narlsimon, un Sorcier Névroisé, traîne également dans ce cimetière, son



atmosphère lui étant propice pour faire ce que tout bon Sorcier Névrosé doit faire: le mal... Il surprend donc Adam en pleine déprime errant dans le cimetière plus d'un an après la mort de sa bien aimée, et décide de faire un bon coup. Il veut ressusciter Sandy pour que celle ci sème le chaos autour d'elle mais soit malgré tout protégée par Adam, ah ah, il s'en marre d'avance.

Mouais, à mon avis il a trop vu Brain Dead ce type là...

Bref, si tôt pensé si tôt fait, c'est devant un Adam terrifié mais également enchanté que Sandy revient à la vie.

Adam reste pantois devant le retour de sa bien aimée, mais passe outre les lambeaux de chairs, l'odeur de putréfaction et la bave abondante et décide de garder Sandy chez lui enfermée dans le grenier le temps de tout comprendre et de trouver une solution.

J'ai dit chez lui? Je voulais dire, chez ses parents, bien sûr, vous l'aviez compris...

## Chapitre 1 : Movie B Scream Queen:

Herald Mc Fud à été assassiné chez lui. L'affaire est d'autant plus étrange qu'il fut tué alors qu'il donné une grande fête chez lui à l'occasion de son anniversaire. Pour le Groupe de l'Elu, c'est lors de la fête elle même où le Groupe est convié que l'un d'eux (l'Elu sûrement) se rend compte que leur hôte a disparu. Difficile de le retrouver parmi tout ce monde. En fait, en se renseignant devant un ou deux ados boutonneux, le groupe devine qu'Herald s'est rendu dans son garage pour chercher des bières bon marché. Non pas bon marché, plutôt des bières rares trouvées dans un étrange magasin chinois... Non, non, finalement, des bières bon marché.

Enfin bref, quand le groupe se rend dans le garage d'Herald, il trouve celui-ci mort, les intestins arrachés, gisant dans son propre sang, trois canettes de budweisers à la main, ce qui en fait résolument, des bières classiques.

Evidement, personne dans la fête n'a vu ce qu'il s'est passé, et c'est également ce que les - nombreux - participants à la fête répondront le lendemain à toutes les autorités.

Les joueurs ne trouveront pas grand chose comme indices. Le nombre de personnes participant à la fête est tout bonnement faramineux (cela avoisine les 150 personnes!). Herald était un jeune homme sans aucune prétention et bien sous tout rapport. Il fêtait ses 20 ans et comptait bien s'envoyer en l'air le soir même avec Laureen Gertin, laquelle comptait bien faire de même d'ailleurs, mais avec Mike Mark. Le problème est que Herald avait annoncé ses intentions à Mike, lequel aimerait bien se faire également Laureen. Bref, un méli-mélo qui n'est pas sans intéresser la police. Hey au fait, ce serait peut être sympa qu'un Petit Ami Pègue ou qu'une Pouffe Idiote de notre cher petit groupe d'Elu soit impliqué dans l'histoire, non?



Tout les renseignements que glaneront les Pj tourneront autour de ces faits, mais libre au Mj de pondre d'autres histoires tout aussi stupidement intéressantes.

Enfin en gros, Mike est très largement suspecté du meurtre avec barbarie d'Herald Mc Fud, aidé peut être en cela par la charmante Laureen Gertin, objet de tous les désirs et surtout des siens (et qui, pour la petite histoire, ne s'est finalement pas faite sautée du tout...).

Mike avoue à la police qu'en effet il se serait bien fait Laureen (il avait l'idée en tête depuis un moment déjà) mais que jamais au grand jamais il n'aurait fait du mal à Herald. Mais bon, manque de bol pour lui, il a tellement bu ce soir là qu'on l'a retrouvé dans la rue ivre mort en train de dormir à même le sol, sale poivrot va!

Laureen quand à elle est rentrée chez elle très tard après la découverte du corps par le groupe (ou l'ayant elle même découvert si votre groupe ne correspond pas).

La soirée, après la découverte du massacre, s'est vue terminée par l'arrivée de la police qui a rapidement interrogée et prit le nom de la plupart des fétards (tiens il est encore là ce groupe de jeune? Toujours dans les histoires qui tournent mal, foutus ados!).

Laureen, donc, est rentrée ensuite chez elle mais toute seule (ce qui veut dire : personne pour confirmer ce fait).

Dans le quartier d'Herald cependant, il n'est pas difficile de dénicher ce clochard ayant vu une fille étrange errer très tard dans la rue hier soir. Le quartier d'Herald est voisin de celui d'Adam Ramirez. Celui-ci s'était endormi sans se rendre compte qu'il avait laissé ouvert son grenier. Le zombi Sandy s'est donc glissé hors de la maison et s'est dirigé vers cet endroit si animé. En entrant par le garage le zombi aperçoit Herald, et satisfait ainsi sa petite fringale. Miam. Puis va bouffer un chat dehors. Ce chat, le groupe peut le retrouver facilement, il est dans une poubelle de la rue en face de chez Herald Mc Fud. Il n'en reste plus grand chose de félin...

Les parents de celui-ci d'ailleurs ne sont revenus qu'au petit matin. Inutile de vous décrire leur état j'imagine. Il ne savent rien de ce qui a bien peut se passer.

Bref, à part le clochard, pas grand chose à glaner de ce côté-ci.

Néanmoins, le clochard indique nettement la direction du quartier d'Adam. Cela pourra aiguiller le groupe dans cette direction par la suite.

## **Chapitre 2 : Dead in Hollywood.**

Donc, le lendemain, en plus de ceci, si vos pj continuent leur enquête dans la direction de Mc Fud, il ne trouveront rien d'autre. Le groupe de l'Elu et le Groupe de gars qui bossent en Secret entendront sûrement parler de la



profanation de la tombe de Sandy lors de cette enquête. Par contre le Groupe de Gars Décidés n'a que peut de moyen de tomber sur l'affaire Mc Fud. Ce n'est pas grave, ils ont juste manqué le début du scénario (les méchants !!)

Pour Sandy, il n'y a rien à trouver dans le cimetière, mais quelqu'un d'un peu malin (oui je les connais moi aussi, mais bon, sait t'on jamais ?) remarquera avec un jet de chercher difficile, que la tombe n'a pas été creusée, mais plutôt qu'on serait " sorti " de celle-ci...

Avec un autre jet identique il s'apercevra qu'aucun coup à l'aide d'objet contendants n'a été donné sur le sol.

Il faut trois heures pour fouiller de fond en comble le cimetière. Grâce à cela, on peut aisément deviné le parcours de l'étranger, mais voir aussi qu'il n'a manifestement pas profané la tombe de Sandy (en fait il semblerait même qu'il soit très violemment tombé sur son postérieur). Un jet en chercher Très difficile permet, conjugué à une fouille minutieuse du coin, de deviner que quelqu'un s'est posté un moment non loin du lieu du crime. On voit nettement des empreintes enfoncées dans le sol. C'est Narlsimon, le sorcier névrosé ayant ressuscité Sandy. C'est important que le Groupe remarque ces empreintes pour plus tard...

En trainant dans différent endroits (Pub, lycée, ect...) ils apprendront que Sandy avait un petit ami nommé Adam Ramirez. Tous deux était très amoureux l'un de l'autre et il semblerait que Adam ne sait jamais vraiment remis de la mort de Sandy... adam est un jeune homme qui fréquente encore l'école, il ne devrait pas être trop dur de trouver son adresse car, en effet, depuis peu de temps, moins d'une semaine, Adam ne sort quasiment plus de chez lui, normalement, le lendemain de la mort de Mc Fud, Adam est chez le vétérinaire (voir plus loin), il ne sera donc pas là pour répondre aux Pjs.

Les joueurs peuvent aussi se renseigner près de la famille de Sandy. Le père de celle-ci leurs apprendra entre deux info, que le coupable présumé de la mort de sa fille est un certain Arnold Sanders, si il le sait, c'est grâce aux flics qui ont enquêter sur l'affaire. Arnold était l'un des rares à sortir au moment opportun de la fête à l'époque, et à avoir une voiture. Malheureusement, par manque de preuve, il ne sera pas plus inquiété. Le père de Sandy s'est en déjà pris violemment à lui, et est également persuadé de la culpabilité d'Arnold...

Si le Groupe se renseigne pour Arnold, il devrait le trouver en même temps que Sandy (voir plus loin).

Adam lui, est mal, très mal. Sandy est enfermée dans le grenier, mais la nuit on l'entend ramper et râler. Adam s'en inquiète, il aime toujours Sandy, même si il se rend compte qu'elle a bien changée. Un soir il monte la voir, celle-ci en



pour se barrer par la porte du grenier, puis saute par la fenêtre. Adam lui court après et la rattrape après le massacre de Herald. Il la reconduit dans le grenier, après son festin Sandy est très calme et se laisse faire. Mais les parents d'Adam commencent à se poser des questions. Le lendemain de la mort d'Herald, le père d'Adam monte dans le grenier pour chercher de vieilles affaires. Sandy se jette sur lui et n'en fait qu'une bouchée, avant de se jeter sur la mère d'Adam. Adam, effrayé, la reconduit en douceur dans le grenier, puis nettoie le carnage. Il se rend dans l'après-midi chez le vétérinaire où il arrive à se procurer du tranquillisant pour animaux. Il se met en tête de donner plusieurs doses par jours à Sandy. Le soir même, il monte dans son grenier, mais Sandy le bouscule et s'échappe hors de sa prison...

## Chapitre 3 : Love at First Fright.

Sandy se rappelle de plus en plus de sa mort. Et elle sait. Elle a vu le visage de Arnold à travers le pare-brise. Et elle le sent...

A l'odeur de Arnold elle n'a qu'une envie... manger! Elle traverse ainsi plusieurs quartiers jusqu'à trouver Arnold et là... tout dépend des Pjs.

Si ceux-ci sont arrivés à remonter jusqu'à Arnold ils arrivent quelque minutes avant Sandy qui attaquera tout le monde en vrac. Si elle tue Arnold, elle le transforme instantanément en Zombi.

Si les Pj ne sont pas là, elle le bouffe.

Il y a plusieurs façons de réagir:

Soit le Groupe anéanti Sandy, à ce moment là il n'y a aucun problèmes, si ce n'est celui de l'explication de la résurrection de Sandy (on ne devient pas Zombi comme ça tout de même!!)

Soit le Groupe se fait terrasser par les deux zombis, et à ce moment là ce sont des minables

Soit le Groupe ne se fait pas remarquer et arrive à filer Sandy après le massacre d'Arnold, et la suivre jusqu'à chez Adam Ramirez...

Reste à savoir ce qu'il va s'y passer...

## Chapitre 4 : Die my Bride.

Adam est un jeune homme sympathique. Il à l'air préoccupé lorsque le Groupe frappe à sa porte. Il fait l'effet de quelqu'un de très fatigué, qui n'a pas le temps de prendre soin de lui, de complètement dépasser par les événements.

Avec des joueurs diplomates, il pourra les laisser rentrer chez lui.

Dans la maison, c'est le bordel. On à l'impression qu'aucun meuble n'est réellement à sa place, que tout à été bouger, et on voit des affaires partout. Si le Groupe arrive après la mort des parents d'Adam, il pretextera que ceux-



sont partis en vacances.

Si le Groupe est ici suite à sa traque de Sandy, il suffira de creuser un peu pour que Adam lâche toute l'affaire. Sinon, tout dépend du moment où les Pjs tombent. Avant la mort des parents d'Adam, ils trouveront d'abord son père, puis ensuite un Adam décidé à protéger Sandy, et donc loin de tout avouer.

Après la mort de ceux-ci, ils n'ont que très peu de chance de le voir, mais si ils y arrivent ils seront face à un Adam très proche de craquer, affolé, près à tout avouer, ect...

En tout cas, il faudrait user de diplomatie et de mots doux pour comprendre ce qu'il c'est passé au cimetière. La force brute ne fera que pousser Adam dans ses derniers retranchements.

Il racontera qu'il se rendait souvent sur la tombe de Sandy. Il ne s'explique toujours pas son retour, ni son étrange transformation. Puis arrivera fatalement le moment où, si le Groupe ne l'a pas fait avant, il faudra en finir avec Sandy. La aussi beaucoup de persuasion sera nécessaire, Adam est toujours très amorpoux de Sandy (Tu sais, elle souffre plus ainsi que morte...).

Un prêtre dans l'équipe des joueurs devrait peut-être arriver à convaincre Adam, dont la famille était très croyante (Elle rejoindra ainsi Notre Seigneur dont elle à été si brutalement séparée...).

Il est possible, par la manière forte de saccager toute la maison et de buter Sandy, mais cela fera chuter en flèche les points d'audimat du Groupe.

Selon l'ambiance, n'hésitez pas à la jouer très très triste, Adam hurlant de douleur quand Sandy rend à nouveau son dernier souffle, ect...

## Chapitre 5 : Grave Robbin U.S.A.

Maintenant, reste à savoir comment Sandy est revenue à la vie. C'est sur que si le Groupe à détecter la présence des empreintes de Narlsimon dans le cimetière, cela leur facilitera le travail.

Néanmoins, ils pourront trouver Narlsimon au cimetière à horaires réguliers (très tôt le matin, dans l'après midi et toute la nuit). Il y assiste aux divers enterrements, recense les cas intéressants et souvent déterre les cadavres en prenant bien soin de tout remettre en ordre, ce qui lui prend la majeure partie de la nuit. Dans la matinée, il officie en tant que stagiaire aux urgences de l'Hopital Velpatio, au centre-ville. Là il note les cas graves, qui seront susceptibles d'être déterrés plus tard.

Son but est simple mais n'a que peu de rapport avec le scénario en cours: il essaye de se créer un groupe de mort-vivant obeissants et docile en les réanimant dans l'immense hangar qui lui sert d'abri. C'est un homme assez maigre aux cheveux noirs et longs. Il porte constamment une lentille jaune à l'oeil gauche, contrastant avec son oeil droit noir. Il est très pâle et à l'air gravement





malade (mais ne l'est absolument pas).

C'est un très bon Méchant Récurrent, et nul doute que si il réapparaît, ce sera avec ses zombis. Les Pjs peuvent officier de plusieurs façons pour l'attraper, ils peuvent aussi le suivre chez lui, mais ils devront en découdre avec 1d12 Zombis.

## Chapitre 6 : Kill miss America.

Au final, les Pj devrait se retrouver avec un Adam très malheureux, un Narlsimon très dangeureux et peut être un cadavre sur les bras (Arnold). Plusieurs même si ils se sont très mal démerdés.

Je vous souhaite quand même de bien vous amuser. See you soon!!!

### PNJ:

Adam Ramirez :

FOR 5 DEX 9 ADA 7 MEN 4 CHA 6 VIT 16

Combat à mains nues: 3

Esquive 4

Faiblesse: peureux

Arnold Sanders :

FOR 7 DEX 4 ADA 3 MEN 3 CHA 4 VIT 7

Combat à mains nues: 7

Esquive 4

Faiblesse: alcoolique

Le Zombi Sandy :

FOR : 5 DEX : 3 ADA : 1 MEN : 1 CHA : 3

Combat à mains nues: 7

Esquive 8

Narlsimon : Sorcier Névrosé Méchant Récurrent.

FOR 3 DEX 2 ADA 7 MEN 10 CHA 7 VIT 9

Armes de poing 5

Pouvoir qui fait peur à grand maman : Eclairs de la mort qui tue - Résurrection - Persuasion.

**Groumhillator Hammer Smashed Face**

**Mars 2003**

